

دستور move یکی از مهمترین دستورات موجود د<u>ر نرم افزار اتوکد</u> است. این دستور برای جابهجایی اشیا و اجزای مختلف در نرمافزار اتوکد استفاده میشود و با کمک آن میتوانید اشیا و اجزا را به سمتهای مختلف بردارید. به همین خاطر آموزش دستور move در اتوکد از اهمیت بالایی برخوردار است.

با استفاده از دستور move میتوانید ابعاد و موقعیت اشیا را تغییر داده و آنها را بهجای دیگری منتقل کنید. برای استفاده از این دستور، ابتدا باید اشیا و یا اجزایی که میخواهید حرکت دهید، انتخاب کنید. سپس دستور move را اعمال کنید و محل جدیدی که میخواهید اشیا را منتقل کنید را مشخص کنید.

این دستور در ابزارهای مختلفی مانند اتوکد ۲ Dو Dr، Pevit موارد دیگر استفاده میشود و جزء دستورات اصلی و حیاتی در محیط نرم افزار اتوکد محسوب میشود.

# آموزش دستور move در اتوکد

استفاده از دستور move بسیار ساده و راحت است و با این دستور میتوانید زمان زیادی در طراحی صرفهجویی کنید. همچنین با استفاده از این دستور میتوانید با اطمینان در بخشهای مختلف نقشه کار کنید و ضمن صرفهجویی در زمان، بهعنوان یک طراح ماهر به مشتریانتان خدمات بهتری ارائه دهید.

برای استفاده از دستور move در اتوکد به طور زیر عمل کنید:

.1با استفاده از نرم افزار اتوکد فایل مورد نظر خود را باز کنید. .2قسمت ابزار move را از نوار ابزار انتخاب کنید. .3با استفاده از ماوس ابزار move را بر روی شیء یا قطعه ای که می خواهید جابجا کنید، کلیک کنید. .4بعد از کلیک کردن روی شیء، تمرکز ماوس روی شیء حفظ می شود و شما می توانید مکان دلخواهی که می خواهید شیء به آن منتقل شود را با استفاده از ماوس انتخاب کنید. .5به محض انتخاب محل مورد نظر، شیء به مکان جدید منتقل می شود.

حال برای در ک بهتر در ویدئو زیر به طور کامل تری آموزش دادهایم:

### آموزش فرمان move در اتوکد

معنای لغویMove ، جابهجاکردن است؛ بنابراین برای جابهجایی هر آبجکت در نرمافزار اتوکد، کافیست حرف میانبر دستور Move را تایپ کنید. روش اجرا و استفاده از این دستور، همانند دستور Copy است.

info@cadkhoda-academy.ir

Ð





# روشهای اجرای دستورmove

.1استفاده از نوار Ribbon در سربرگ Homeو انتخاب آیکن Moveدر بخشMovify



اجرای دستور Move در نوارRibbon

2.تايپ دستور (روش پيشنهادى)

M > Enter



B



#### روشهای استفاده از دستور Move

.1انتخاب آبجکت 2. Enter 3.انتخابbasepoint 4. حرکت نمایشگر موس در جهتی که میخواهید آبجکت را جابجا کنید. 5.انتخاب نقطهی دوم ) یا با استفاده از کلیک چپ در هر قسمت از صفحهی ترسیمی و یا وارد کردن عدد مانند دستور (Copy 6. Enter

### کاربرد دستور move در ترسیم نقشههای معماری، عمران، برق، مکانیک

دستور move در اتوکد برای جابهجایی و تغییر محل یک شیء در نقشه استفاده میشود. بهعنوانمثال، ممکن است بخواهید یک در باز شونده را از یک موقعیت به موقعیت دیگری منتقل کنید یا یک پنجره را به یک محل دیگری از نقشه منتقل کنید. استفاده از دستور moveدر نقشههای معماری و عمرانی برای بهبود و دقیقتر شدن طرح و مکان بندی اجسام و اجزاء مختلف نقشههای معماری و عمرانی مورداستفاده قرار میگیرد.

و همچنین در نقشههای برقی و مکانیکی، ممکن است نیاز به جابهجایی اجزای مختلف برای بهبود دسترسی به آنها یا تعیین مکان مناسب آنها در نقشه باشد. به طور مثال، با استفاده از دستور move میتوان در نقشه برق، قطعات الکتریکی را به موقعیت صحیحی تغییر مکان داده و در نقشه مکانیکی، اجزای مختلف ماشینآلات را برای نمایش بهتر، جابهجا کرد. در کل، دستور move به کاربران اتوکد در ترسیم نقشههای برقی و مکانیکی کمک میکند تا بهترین نمایش را از قطعات و اجزای مختلف بگیرند.

در نتیجه با استفاده از دستور move در اتوکد، میتوانید بسیاری از فعالیتهای طراحی را به راحتی انجام دهید و از آن برای تغییر اندازهها و موقعیت اشیا استفاده کنید .

دستور move در اتوکد یکی از دستورهای پایه در طراحی و مدلسازی با نرمافزار اتوکد است. این دستور به کاربران امکان میدهد احیاء و قطعات را در نقشه بهجای دیگر منتقل کنند. با استفاده از دستورmove ، میتوانید اشیا را به راحتی جابهجا کنید و عملکرد طراحی خود را بهبود بخشید.

Ø

A





# خطاهای رایج هنگام استفاده از دستور Move در اتوکد

یکی از مشکلاتی که کاربران هنگام کار با دستور Move با آن روبهرو می شوند، انتخاب اشتباه نقاط مبنا (Base Point) است. اگر نقطه مبنا را به درستی مشخص نکنید، شیء به موقعیت نادرستی منتقل می شود. برای مثال، وقتی می خواهید یک دیوار را دقیقاً ۲ متر به سمت راست جابه جا کنید، اگر نقطه شروع انتخاب اشتباه باشد، جابه جایی دقیق انجام نمی شود .

از دیگر خطاهای رایج میتوان به فعالبودن حالت Ortho اشاره کرد. در این حالت حرکت شیء فقط در جهت افقی یا عمودی امکانپذیر است و اگر بخواهید در جهت مورب جابهجا کنید، نتیجه دلخواه حاصل نمیشود .

همچنین، گاهی کاربران فراموش میکنند قبل از اجرای دستورMove ، اشیای موردنظر را انتخاب کنند و بهاشتباه فضای خالی را انتخاب میکنند که این کار باعث اجرای ناقص دستور میشود. برای جلوگیری از این خطاها، بهتر است پس از انتخاب اشیای، ابتدا نقطه مبنا را دقیق مشخص کنید و حتماً وضعیت Ortho و Snap را بررسی نمایید.



ß



مثال	توضيحات	نوع خطا
دیوار بهجای حرکت ۲ متر به راست، به محل نامشخص منتقل میشود.	اگر نقطه شروع جابهجایی بهدرستی مشخص نشود، شیء در مکان نادرستی قرار می گیرد.	انتخاب اشتباه نقطه مبنا
نمی توانید شیء را به طور مورب جابه جا کنید.	در حالتOrtho ، حرکت فقط در راستای افقی یا عمودی ممکن است.	فعال بودن Ortho
انتخاب فضای خالی و اجرای Move بدون نتیجه.	اگر قبل از اجرای دستور Move ، شیء انتخاب نشود، دستور ناقص انجام میشود.	عدم انتخاب شيء

### تفاوت دستور Copy ، Moveو Ran

در اتوکد، دستورهایCopy ، Move و Pan همگی برای جابهجایی استفاده می شوند؛ اما کاربرد و عملکرد متفاوتی دارند. دستور Moveبرای انتقال یک شیء از موقعیت فعلی به مکان جدید استفاده می شود و شیء اصلی دیگر در محل قبلی باقی نمی ماند. دستور Copyعملکردی شبیه Move دارد با این تفاوت که نسخهای کپی از شیء ایجاد کرده و نسخه اصلی همچنان سر جای خود باقی می ماند. به عبارت ساده، = Moveانتقال، = Copyتکثیر. دستور Panکاملاً متفاوت است؛ Pan فقط دید شما را در فضای کاری حرکت می دهد و هیچ تغییری در موقعیت اشیا ایجاد نمی کند. مثلاً وقتی Pan می کنید، مثل این است که صفحه را به اطراف می کشید تا بخش دیگری از نقشه را ببینید. برای جابهجایی واقعی اشیا باید از Move یا Copy کمک بگیرید.

A